



## Profitez des attractions

- Une priorité d'accès vous est accordée à chaque attraction (ainsi qu'à 4 de vos accompagnants max.).\*
- Certaines attractions ont des accès spécifiques, réservés aux visiteurs se déplaçant en fauteuil roulant ainsi qu'à leurs accompagnants. Ils sont repérables grâce au pictogramme 
- Pour des raisons de sécurité, toutes nos attractions n'accueillent pas le même nombre de personnes en situation de handicap lors d'une séance.
- Nos équipes peuvent être amenées à vous déconseiller l'accès à une attraction si elles estiment que vous ne pourrez pas la faire en toute sécurité.
- Nos équipes ne sont pas habilitées à aider physiquement une personne en situation de handicap. Il relève donc de la responsabilité de votre accompagnant de vous aider physiquement quand cela est nécessaire.

\*Cette priorité n'est valable qu'une seule fois par attraction et uniquement si vous-même y participez.



 futuroscope



 futuroscope

HEP!  
  
PSH PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

# GUIDE D'ACCESSIBILITÉ

DES PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP



# Accueil des personnes en situation de handicap

Chers amis visiteurs, bienvenue au Futuroscope !

En complément du plan de visite et de l'Appli Futuroscope, ce mini-guide vous permet de mieux vous repérer sur le parc et de profiter pleinement des attractions.

A tout moment, sollicitez nos équipes qui sont ici pour faciliter votre visite !



## Où s'informer ?

- Point Aide à la visite, à l'entrée du Parc
- Kiosque infos, sur la place du Kinémax




## Vos compagnons à quatre pattes

Votre chien-guide est le bienvenu au Futuroscope. Cependant, il ne pourra pas entrer dans toutes les attractions, pour des raisons de sécurité. L'un de vos accompagnants devra alors le garder à l'extérieur de l'attraction.



## Bien vous orienter sur le parc

Un marquage au sol en résine bleue vous indique l'itinéraire le plus facile à emprunter que vous soyez en fauteuil roulant ou que vous ayez des difficultés de locomotion. Pour vous repérer, aux croisements des allées, vous trouverez également ce pictogramme  assorti de flèches directionnelles.

En cas d'urgence, ce numéro de téléphone est à votre disposition :

**05 49 49 59 00**

## Catégories de handicap et accessibilité des attractions

Merci de présenter ce document au personnel des attractions qui validera votre passage prioritaire.



Attraction	Personne à mobilité réduite	Personne malvoyante	Personne sourde ou malentendante	Personne souffrant de troubles de l'équilibre
1. Chocs Cosmiques	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
2. La Vienne Dynamique * <i>Cinéma dynamique</i>	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
3. La Machine à Voyager dans le Temps*	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
4. L'Extraordinaire Voyage*	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
5. Arena fun Xperiences	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
6. Dynamic ! * <i>Cinéma dynamique</i>	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
7. Les Mystères du Kube	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
8. IllusiO, un destin magique	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
9. Sébastien Loeb Racing Xperience* <i>Cinéma dynamique</i>	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
10. La Forge aux Etoiles <i>Spectacle nocturne</i>	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
11. Cyber Avenue	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
12. La Gyrotour <i>1 fauteuil par ascension</i>	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
13. Kinémax	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
14. Les Yeux Grands Fermés	<input type="checkbox"/>		✓	
15. L'Age de Glace*	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
16. Studio 16	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
18. Futur l'Expo	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
19. Arthur, l'Aventure 4D* <i>Cinéma dynamique</i>	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
20. Danse avec les Robots* <i>Mezzanine pour voir le spectacle accessible en fauteuil</i>	<input type="checkbox"/>	✓	✓	✓
22. Futuropolis <i>Les Apprentis Pompiers • Graines de Pilotes • Mission Eclabousse</i>	<input type="checkbox"/>		✓	✓

\* Sous la responsabilité des accompagnateurs

Pour les cinémas dynamiques, des places sont réservées aux fauteuils en dehors du simulateur. Néanmoins, il est possible que la personne handicapée soit installée dans le simulateur par un de ses accompagnants.