



**futuroscope**

---

## Tourisme et Handicap




## **Aide à la visite saison 2010**



# futuroscope

---

## **Bienvenue sur le Parc du FUTUROSCOPE**

- Ce guide regroupe les informations utiles à nos visiteurs en situation de handicap. Complémentaire du plan de visite, il vous aide à profiter pleinement des attractions et des services du parc.
- Le Parc et l'Hôtel du Futuroscope ont obtenu, en janvier 2004 puis renouvelé en janvier 2009, le label Tourisme et Handicap, reconnaissance d'un niveau d'aménagements et de sécurité dans l'accueil des personnes avec handicap moteur, auditif ou mental. Malgré l'absence du label pour déficience visuelle, certaines attractions sont parfaitement accessibles. Pour cette raison, vous rencontrerez le picto  en légende, à la lecture de ce document.
- La qualité d'accueil délivré par l'ensemble du personnel en contact avec les visiteurs a joué un rôle déterminant dans l'obtention de ce label.
- N'hésitez pas à solliciter nos guides et nos hôteses. Plus que jamais, ils sont à votre écoute et à votre service.



## Bonne Visite !...



# futuroscope

## Accès



A chaque entrée d'attraction, repérez le passage avec le pictogramme . Cet accès peut être emprunté sans contrainte en fauteuil roulant. Pour des raisons liées à l'architecture de nos bâtiments, certains accès sont différents de l'entrée principale du public. Le passage est repéré par le pictogramme  et les personnes qui vous accompagnent (maximum 4) pourront emprunter également cet accès. Il suffit de vous présenter au personnel d'accueil à votre arrivée à l'attraction.

## Accessibilité



Selon le handicap, voici les attractions proposées\* :

attractions	handicap				observations
	moteur	mental	visuel	auditif	
<b>1. Les Animaux du Futur</b>	Oui (1)	Non	Non	Oui	Transfert sur le siège du train**
<b>2. La Vienne Dynamique + d'effets</b>	Oui (1)	Non	Oui <i>Audio vision</i>	Oui	Place réservée pour fauteuil ou transfert sur le siège du simulateur**
<b>3. Chocs cosmiques</b>	Oui (1)	Oui	Non	Oui	Place réservée pour fauteuil
<b>4. Voyageurs du Ciel et de la Mer</b>	Oui (1)	Oui	Oui <i>Audio vision</i>	Oui	Place réservée pour fauteuil
<b>5. Mission : Eclabousse !</b>	Non	Oui	Non	Oui	Transfert sur le siège du Jeu**
<b>6. Le Meilleur du Dynamique</b>	Oui (1)	Non	Oui	Oui	Place réservée pour fauteuil ou transfert sur le siège du simulateur**
<b>7. Les Astromouches</b>	Oui (1)	Oui	Non	Oui	Se présenter à l'accueil de l'attraction + Place réservée pour fauteuil
<b>8. Illusions magiques</b>	Oui (1)	Oui	Non	Oui	Place réservée pour fauteuil
<b>9. La citadelle du vertige</b>	Oui (2)	Non	Non	Oui	
<b>10. Eco Dingo</b>	Oui (1)	Non	Oui	Oui	Place réservée pour fauteuil ou transfert sur le siège du simulateur**

attractions	handicap				observations
	moteur	mental	visuel	auditif	
<b>11. Cyber Avenue</b>	Non	Oui	Non	Oui	Mezzanine Internet accessible en fauteuil
<b>12. La Gyrotour</b>	Oui (2)	Oui	Non	Oui	Limité à un fauteuil par ascension
<b>13. Moi, Van Gogh</b>	Oui (1)	Oui	Oui	Oui	Place réservée pour fauteuil
<b>14. Construisons la maison de demain</b>	Oui (1)	Oui	Oui	Oui	
<b>15. Les Yeux Grands Fermés</b>	Non	Non	Oui	Non	
<b>16. Les Ailes du Courage</b>	Oui (2)	Oui	Oui <i>Audio vision</i>	Oui	Place réservée pour fauteuil
<b>17. Sous les Mers du Monde 3D</b>	Oui (1)	Oui	Non	Oui	Place réservée pour fauteuil + accès salle par ascenseur
<b>18. Arthur, l'Aventure 4D</b>	Oui (1)	Oui	Non	Oui	Place réservée pour fauteuil + accès salle par ascenseur
<b>19. Danse avec les Robots</b>	Non	Non	Oui	Oui	Mezzanine accessible en fauteuil
<b>20. Blues sur la Louisiane</b>	Oui (1)	Oui	Oui	Oui	Place réservée pour fauteuil
<b>21. La Cité du Numérique</b>	Oui (2)	Oui	Non	Oui	Postes de jeux adaptés pour fauteuil
<b>22. Quand l'art rencontre la science</b>	Oui	Oui	Oui	Oui	
<b>Le Monde Des enfants</b>	Non	Oui	Non	Oui	Transfert sur le siège du Jeu**
<b>Le mystère de la note bleue</b>	Oui (2)	Oui	Non	Oui	Place réservée pour fauteuil

\* Se référer au plan de visite du jour pour connaître les attractions disponibles.

\*\* Les hôtes et hôtesse peuvent faciliter l'accès aux attractions des personnes à mobilité réduite, mais, pour des raisons de sécurité, ne peuvent pas les porter. Le transfert sur le siège de l'attraction doit être effectué par l'intéressé lui-même ou l'un de ses accompagnateurs.

(1) Accès aménagé pour fauteuil roulant

(2) Accès par la file d'attente

## Accueil / Point info



L'agence Carte Club est un lieu privilégié pour l'accueil, avant la visite. Elle se situe à l'entrée principale, sur le parvis, à droite, dans le prolongement des caisses. Dans un espace chaleureux, son personnel formé, vous réserve le meilleur accueil.

Ici, nous prenons le temps de vous expliquer dans le détail ce que le parc est en mesure de vous proposer et de répondre à toutes vos questions.

## Audiovision



3 films sont traduits pour les personnes déficientes visuelles : **Voyageurs du Ciel et de la Mer, Les Ailes du courage et La Vienne Dynamique + d'effets**. Cette technologie permet de profiter de descriptions précises des scènes du film à travers un casque audio. Ce dernier est à votre disposition à l'entrée du parc, au niveau des casques de traduction et à la Gare TGV.

## Boutiques



Les boutiques du parc offrent des accès larges entre les rayons. Un fauteuil peut manœuvrer librement. Le mobilier est détectable par une technique de canne. Des banques d'accueil et des appareils de paiement par carte bancaire (pin-pad) autorisent les transactions à hauteur de fauteuil.

## Chien guide



Sa présence à vos côtés est primordiale et nous acceptons, bien entendu, qu'il vous accompagne dans tous vos déplacements sur le parc.

## Contact



Vous êtes sur le parc et souhaitez un renseignement ? Appelez le 05 49 49 30 17. Un agent d'accueil répond au mieux à votre interrogation de 10h à 18h.

## Dynamiques



Les attractions équipées de simulateurs nécessitent un transfert du fauteuil roulant vers les sièges dynamiques. Si ce transfert n'est pas possible, vous pouvez assister à la séance depuis votre fauteuil roulant placé aux emplacements signalés.

## Hôtel



L'Hôtel du Futuroscope a lui aussi obtenu le label **Tourisme et Handicap**. Des chambres au rez-de-chaussée sont aménagées pour votre plus grand confort. Renseignements et réservation au 05 49 49 37 37.

## Informations / orientation




Optimisons ensemble votre temps de visite. Nos équipes d'accueil (attractions, boutiques, restauration, orientation) sont à votre écoute et vous conseillent.

Un point d'info est également à votre disposition au cœur du parc : vous le trouverez face à l'entrée de l'attraction **13. Moi Van Gogh**

## Itinéraires



Les allées du parc sont sinueuses et font tout son charme ! Aux carrefours principaux, vous trouverez en résine bleue sur le sol, un logo  avec des flèches directionnelles. Celles-ci vous indiquent les itinéraires les plus faciles, dans le respect de la législation.

## Location fauteuil roulant



A l'entrée principale ou à la Gare TGV, des fauteuils roulant en location (5€ + pièce d'identité) et des casques de traductions en prêt (écouteurs en vente à 1 € si vous ne disposez de vos écouteurs personnels) sont à votre disposition.

## Parking



Des places réservées sont matérialisées en bleu au plus près de l'entrée principale. Chaque espace est dimensionné pour manoeuvrer aisément avec un fauteuil. Un « fil d'Ariane » bleu, peint au sol, indique l'accès le plus facile pour vous rendre à l'Agence Club (point d'informations) depuis votre place de stationnement.

Le parking est gratuit : merci de présenter votre ticket de parking et votre carte CIC à l'agence Carte Club pour validation.

## Plan de visite



Document incontournable pour construire votre parcours, le plan de visite vous apporte une multitude d'informations pratiques : le thème abordé dans chacune des attractions, les horaires et durées des séances, les lieux de restauration et d'achats souvenirs, les services proposés sur le parc, etc... Mais c'est aussi un outil de repérage et d'orientation grâce à la modélisation des bâtiments. Vous le trouvez à l'entrée principale, dans des présentoirs ou demandez le à l'accueil des attractions et des restaurants.


## Restauration



Les tables comme les espaces sont modulables. Nos équipes sont à votre écoute et disposition, quelque soit le type de restauration choisie, pour faciliter votre pause gourmande. N'hésitez pas à les solliciter.

## Sanitaires



La quasi totalité des blocs sanitaires comportent des cabines accessibles en fauteuil et sont adaptés aux personnes à mobilité réduite. Ils sont signalés sur le plan de visite par le picto .

## Soins



Besoin d'une aide médicale ? Un poste de premiers soins est implanté au cœur du parc, dans la zone du Monde des Enfants. Cette antenne ne délivre pas de médicaments mais répond aux petits problèmes de santé survenus pendant votre séjour sur le parc. Pour des interventions plus sérieuses, cette antenne médicale fait appel aux autorités médicales compétentes extérieures.

## Tarifs



Sur présentation de votre carte d'invalidité COTOREP, vous bénéficiez d'une réduction de 20% sur votre billet d'entrée pour vous et votre accompagnant aux caisses du Parc.

Vous bénéficiez également d'une réduction sur les forfaits et séjours. Contactez notre équipe réservation au 05 49 49 30 80.

## Temps de visite



Pour profiter pleinement des attractions et animations du parc, une journée et demi minimum sont nécessaires. Si vous ne disposez pas de ce temps, faites une sélection en collaboration avec les équipes du parc. Elles vous conseillent et vous guident dans votre plus grand intérêt !

## Transport



A l'entrée du parc et à la Gare TGV, les taxis et la ligne 9 des bus de ville (Vitalis) vous emmènent à votre hôtel, à la gare, en centre ville... Horaires, destinations et tarifs vous sont donnés par les services d'accueil de l'entrée principale et de la gare.

---

## Légende :

Informations concernant le handicap :



moteur, mental, visuel, auditif