

JEU SUR L'ARCHITECTURE DU PARC

L'architecte général du site, **Denis Laming**, a imaginé des bâtiments futuristes et symboliques pour abriter les diverses attractions.

Saurais-tu reconnaître chacun des lieux en lisant leur description et décrire en deux phrases maximum les bâtiments des attractions cités mais non décrits ?

A toi de compléter le tableau ci-dessous et de l'illustrer.

Nom de l'attraction	Présentation	Dessine-le
	C'est le bâtiment le plus ancien du Parc : sa sphère représente un lever de soleil.	
	La lumière joue sur les cristaux comme elle joue sur les écrans. Les miroirs, les reflets et les ombres deviennent les frontières brouillées de l'imaginaire et du réel.	
	L'immense concavité circulaire déforme la surface plane de la façade ; elle dessine un relief en creux où le monde s'immisce.	

Nom de l'attraction	Présentation	Illustration
Star du Futur !		
	L'eau est utilisée ici comme un élément architectural à part entière.	
Voyageurs du Ciel et de la Mer		